

WAVE : Un langage parallèle et topologique

Éric Violard

Eric.Violard@inria.fr

Équipe CAMUS
Laboratoire ICPS/ICube

7ièmes journées nationales de la compilation

4 décembre 2013



Plan

Pourquoi ce langage ?

Une vision topologique des programmes

Concepts de base du langage

Collection

Position et chemin

Perspectives

Des structures de données topologiques

- ▶ Des données séquentielles ou parallèles

Exemple : une liste, un arbre, un tableau (muni d'un ordre [partiel] de parcours), etc.

Des structures de contrôle topologiques

- ▶ Des instructions totalement ou partiellement ordonnées

Exemple : boucles `for` (ou `xfor`), directives `openMP`, etc.

Définition de « paralléliser »

Réorganiser données et instructions pour améliorer la localité spatiale et temporelle :

- ▶ réutiliser les données et instructions proches (en mémoire ou dans le temps),
- ▶ rapprocher les instructions des données ou l'inverse.

⇒ Un langage où la position des données ou des instructions est explicite.

Comment définir une position ?

- ▶ Dans un espace topologique
- ▶ Via un référentiel
- ▶ De manière absolue (par un système de coordonnées) :
la position doit être quantifiée.
- ▶ De manière relative (par une notion de voisinage) :
il n'est pas nécessaire de quantifier.

Un langage expérimental

- ▶ Pour exprimer des calculs (données + instructions) et où données ou instructions ont une position explicite.
- ▶ Un minimum de constructions syntaxiques.
- ▶ Pas de variables (seulement quelques mot-clés).
- ▶ Des macros pour les raccourcis.
- ▶ Un web-interpréteur (TryWAVE <http://wave.gforge.inria.fr>)

Objets de première classe

- ▶ Tout est *collection*.
- ▶ Une collection, disons C , est :
 - ▶ soit une valeur atomique (une constante d'un type de base : entier, booléen, caractère, etc.)
 - ▶ soit $C_1; C_2$ (" C_1 se trouve avant C_2 ")
 - ▶ soit $C_1 || C_2$ (" C_1 et C_2 se trouvent à des endroits différents")
 - ▶ soit (C) (" C est un élément" d'une collection englobante).

Ex :

1;2;3

1 || 2 || 3

1; (2 || 3)

Opérateur I

- ▶ Un opérateur n -aire note une valeur résultant d'une opération sur les n valeurs situées juste avant dans la collection.

Ex : l'opérateur binaire +

0;1;+	⇒	0;1;1
0;1;+;+	⇒	0;1;1;2
0;1;+;+;+	⇒	0;1;1;2;3
0;1;+;+;+;+	⇒	0;1;1;2;3;5

(une suite logique)

Opérateur II

- ▶ Un opérateur est distributif par rapport à `||`.

Ex :

$$\begin{aligned}(1||2);(3||4);+ &\Rightarrow (1||2);(3||4);(4||6) \\ (1;3;+)|| (2;4;+) &\Rightarrow (1;3;4)|| (2;4;6)\end{aligned}$$

(data-parallélisme versus parallélisme de contrôle)

Désigner une collection

- ▶ Par sa position relativement à une autre
- ▶ En suivant une direction (ou un chemin) :
p (\leftarrow), s (\rightarrow), u (\uparrow), d (\downarrow).

Ex :

0;1;2;@p	\Rightarrow	0;1;2;2
0;1;2;@p p	\Rightarrow	0;1;2;1
0;1;2;@p 2	\Rightarrow	0;1;2;1
0;1;2;@p*	\Rightarrow	0;1;2;0

Retrouver son chemin (les cailloux blancs du petit Poucet)

- ▶ Mémoriser un chemin ([et]), puis suivre le chemin dans l'autre sens (r rewind).

Ex :

$$(1;2;3);(1;2;@[p*] \text{ u p d r}) \Rightarrow (1;2;3);(1;2;3)$$

Répétition

- ▶ Notation $\{ \}$ inspirée de la notation BNF. Ex :

$0;1\{;+\}$ \Rightarrow $0;1;1;2;3;5;8;\dots$

$0;1\{;+\}2;3$ \Rightarrow $0;1;1;2;3$

$0;1\{;+\} | [p*] | ;3$ \Rightarrow $0;1;1;2;3$

Une collection peut être interrompue par ?
(selon la valeur d'un booléen).

Exemple : pgcd (Euclide)

48;180;gcd \Rightarrow ...;12

Let gcd be ($\text{gcd } p; q = \begin{cases} p & \text{if } q = 0 \\ \text{gcd } q; p \% q & \text{otherwise} \end{cases}$).

Exemple : somme préfixe

```
(1||2||3||4||5||6||7||8);prefixsum  
⇒ ...;(1||3||6||10||15||21||28||36)
```

```
Let prefixsum1 be  
(0{||@[p*]u p d r p}7);+;  
(@u p d{||@[p*]u p d r 2}3);@p p;  
(@u p d s{||@[p*]u p d s r 2}3).
```

Perspectives

- ▶ Algorithmique parallèle
- ▶ Compilation : quantifier la position (modèle polyédrique)
- ▶ Réorganisation dynamique

Références

- ▶ LISP (J. McCarthy)
- ▶ MGS (J-L. Giavitto et al.)
- ▶ xfor/multifor (P. Clauss et al.)
- ▶ X10 (IBM Research) (contributors : P. Feautrier et al.)
- ▶ PEI (E. Violard et al.)
- ▶ OCaml (X. Leroy et al.)

Merci de votre attention.

Des questions à (super)poser ?